# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Swap 6.10** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Vul 2 getalen in** | | | | | |
| **Scenario** | **A=8 en b=16** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Ze wisselen | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | A wordt 16 en b wordt 8 | | | | | |
| **Aanpassingen** | niks | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 0,1 | **Prioriteit[[1]](#endnote-1)** | 2 | **Door** | **emanuel** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Vul 2 getalen in** | | | | | |
| **Scenario** | **A is 4 en b is 3** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | A wordt b en andersom ook | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | A wordt b en b wordt a | | | | | |
| **Aanpassingen** | niks | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 0,1 | **Prioriteit\*** | 2 | **Door** | **vincent** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Vul 2 getalen in** | | | | | |
| **Scenario** | **A = 20 en b = r** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | error | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | error | | | | | |
| **Aanpassingen** | niks | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 0,1 | **Prioriteit\*** | 2 | **Door** | **job** |

1. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-1)